

DIPLOMADO EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA

SEMESTRE 1

Tecnología Educativa y
Producción de Recursos
Multimedios Educativos

Modelación de Entornos
Virtuales

Realidad Virtual y
Aumentada

Duración
1 Semestre

Modalidad
Online

Objetivos del Programa

El(la) egresado(a) estará en condiciones de liderar proyectos de innovación educativa, contando con capacidades para diseñar, seleccionar, producir y evaluar el uso de tecnologías en contextos educativos. El programa permite que sus estudiantes exploren los alcances del uso y producción de recursos de aprendizaje, como las posibilidades que brindan la realidad virtual y aumentada para una docencia creativa y transformadora.

Requisitos

- Postulantes chilenos(as) y extranjeros(as) deben presentar su licencia de enseñanza media original o legalizada ante notario. Tratándose del postulante extranjero(a), este(a) deberá presentarla apostillada o visada por el Consulado chileno en el país de origen y en el Ministerio de Relaciones Exteriores en Chile.
- Presentar fotocopia de la cédula de identidad chilena.

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.